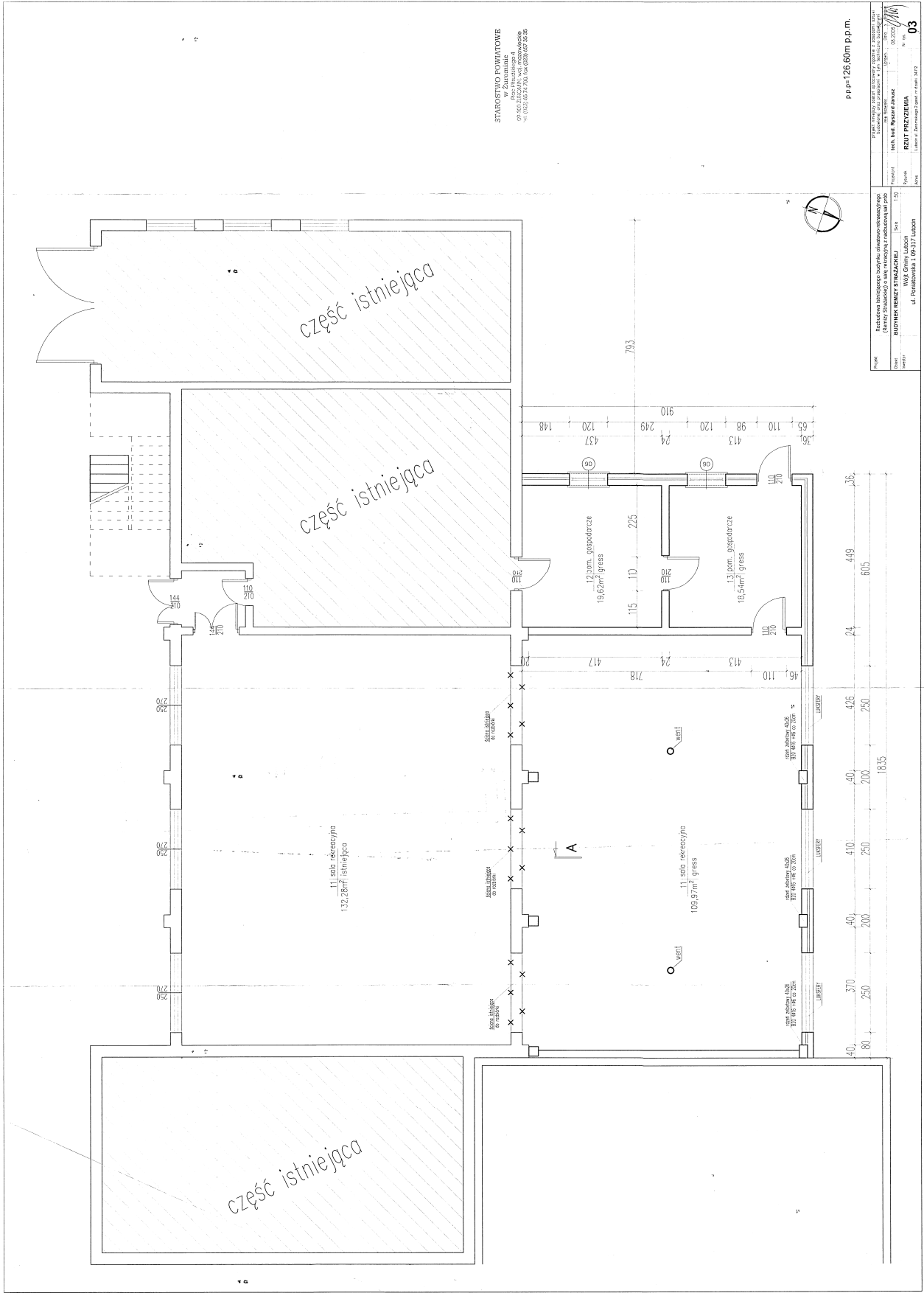


STUDIO ARCHITEKTURA
w Ząbreniu
ul. Piłsudskiego 4
53-603 Ząbrenie
tel. (71) 837 73 00, fax (71) 837 73 30



część istniejąca

część istniejąca

część istniejąca

11. sala referencyjna
132,26m² istniejąca

11. sala referencyjna
108,97m² gress

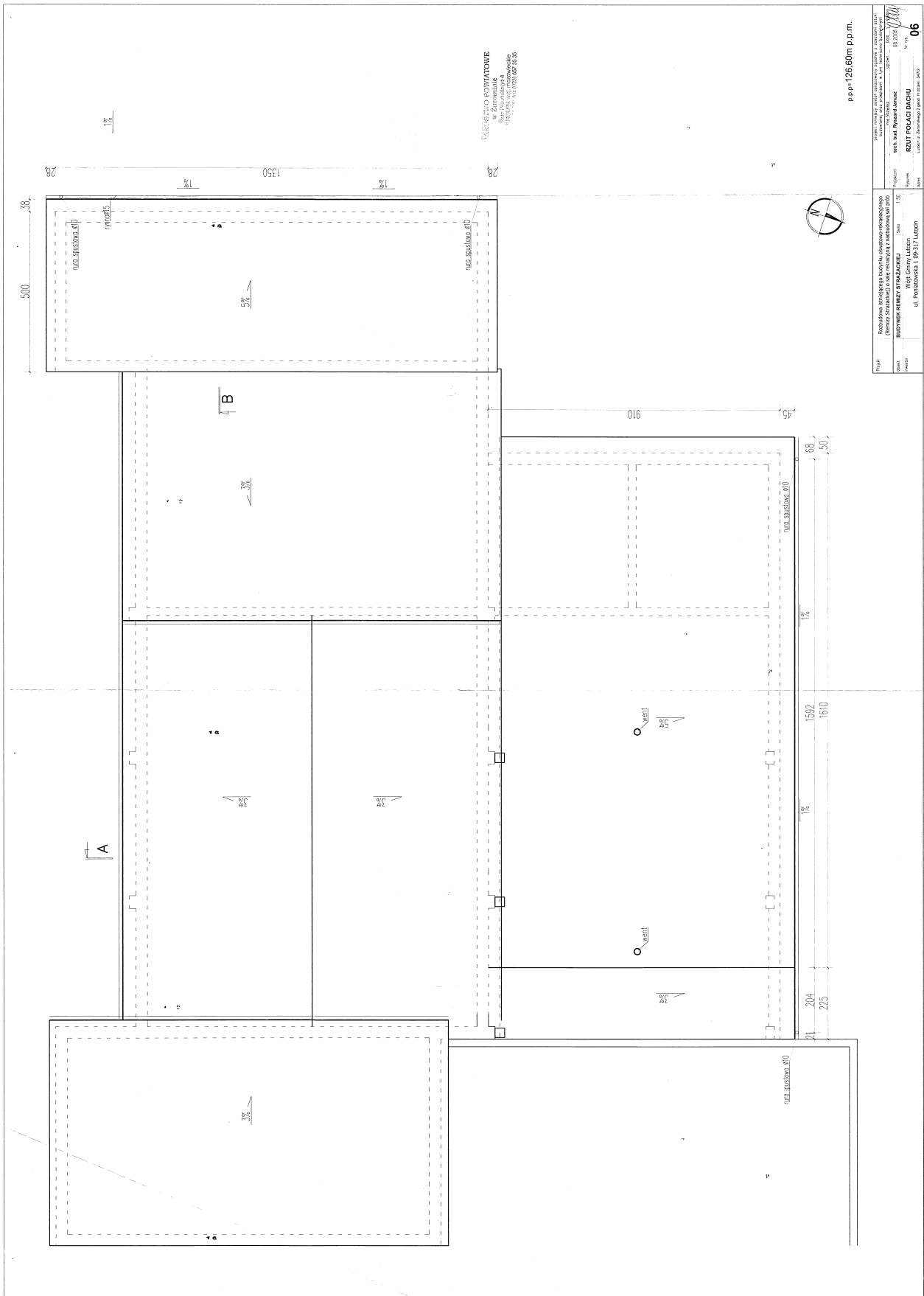
12. pom. gospodarcze
18,62m² gress

13. pom. gospodarcze
18,54m² gress

całk. powierzchnia pom. 126,80m² p.p.m.



Projekt: Rozbudowa i modernizacja budynku administracyjnego (budynek z siedzibą w sądzie rejonowym w Ząbreniu)	
Lp. poz. Nazwa zadania	
1	Projekt
2	Realizacja
Data: 08.03.2023	
Miejscowość: Ząbrenie	
ul. Piłsudskiego 4	
03-603 Ząbrenie	
03	

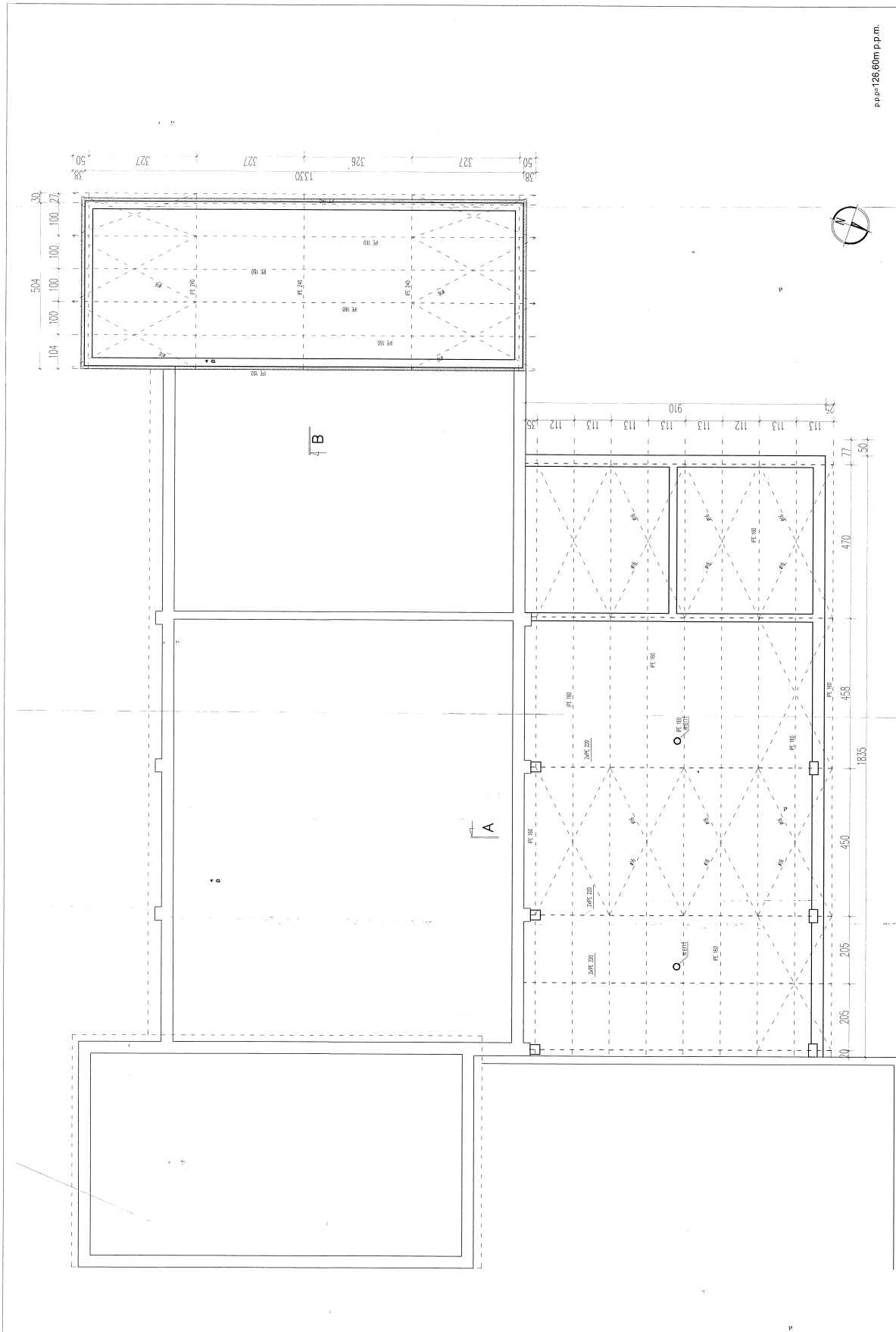


PROJEKTOWAŁ: inż. ARCH. PIOTR WITKO
 W ZAKŁADZIE
 BUDOWNICTWA
 ul. Powstańców 1/02-311 Lublin
 tel. 81 432 50 00
 fax 81 432 50 01

ps p1 126,60m p.p.m.

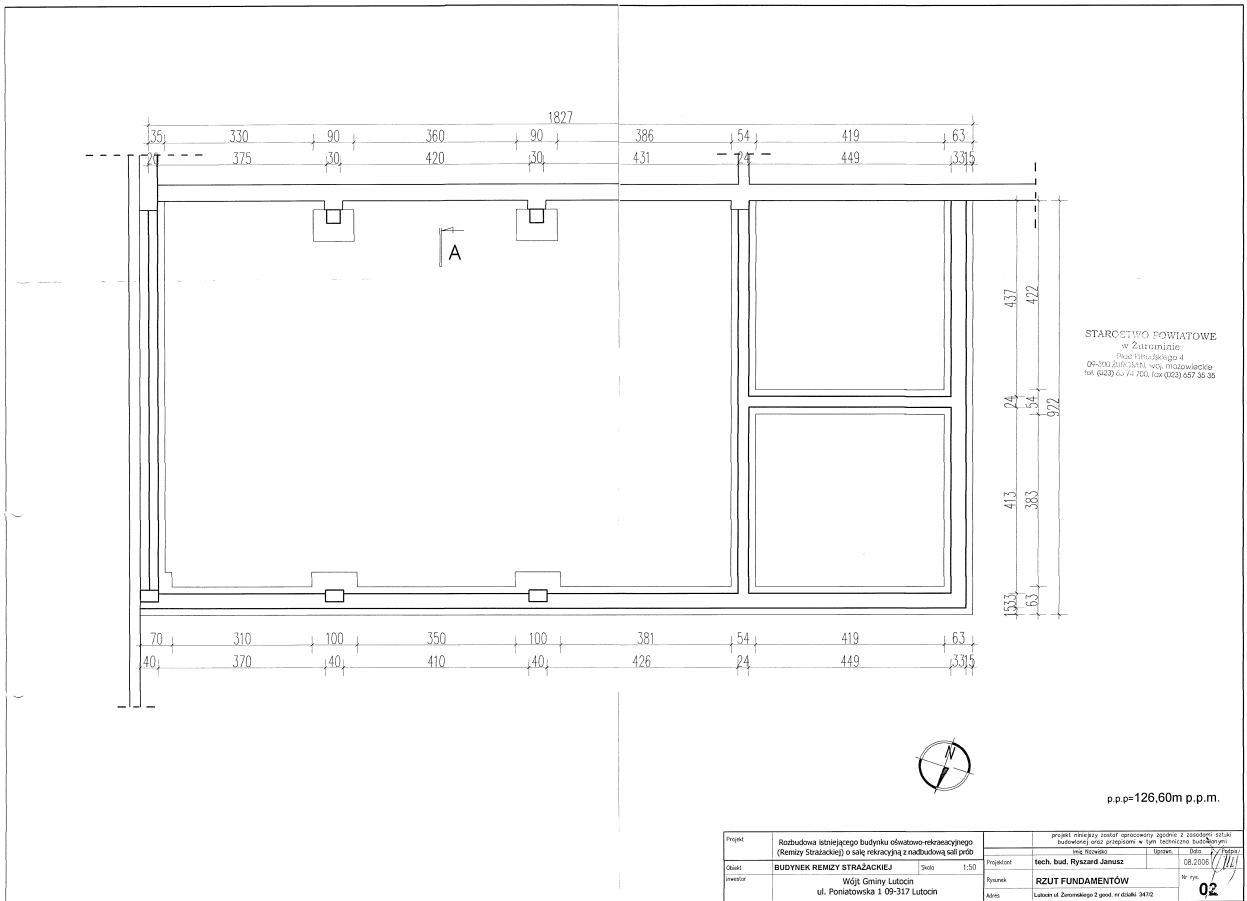


Przedmiot: Rozbudowa i modernizacja budynku administracyjnego (budynek Szkoły) o sile nośnej i nadwyżką par. 100		Projektant: Inż. Piotr Witko	
Wykonawca: BUDOWNICTWO STRAŻACKIE		Data: 15.05.2014	
Lp. zmian: 1		Miejscowość: Lublin	
ul. Powstańców 1/02-311 Lublin		Strona: 06	



ppp 126.60m p.p.m.

Projektant	Biuro Projektowe "PROJEKTOWANIE"	Adres	ul. Pomorska 1 09-337 Lublin
Wykonawca	WUS Gminy Lublin	Adres	ul. Dzierżynskiego 2 20-030 Lublin
Opis	Wzrost konstrukcji dachu	Przebieg	08.2007
Skala	1:50	Strona	05
Wzrost konstrukcji dachu		Przebieg	08.2007
Opis	Wzrost konstrukcji dachu	Przebieg	08.2007
Skala	1:50	Strona	05



STAROSTWO POWIATOWE
w Zielonej Górze
ul. Piłsudskiego 4
00-500 Zielona Góra, woj. lubuskie
tel. (94) 32 71 100, fax (94) 32 70 30

p.p.p=126.60m p.p.m.

Projekt	Remont istniejącego budynku oświetlenia miejscowego (Remiza Strażacka) o salę rekreacyjną z nadbudową sali prób	projekt wykonany, zwalony zgodnie z załącznikiem nr 1 do rozporządzenia nr 12/2008/PC/Sejmik	
Obiekt	BUDYNEK REMIZY STRAŻACKIEJ	Projektant	tech. bud. Ryszard Janusz
Investor	Wójt Gminy Lutocin ul. Pomiatowska 1, 09-317 Lutocin	Wykonawca	RZUT FUNDAMENTÓW
		Adres	Lutocin ul. Zamkowe 2, kod pocztowy 01-700
			02